



Insigne kunstenaar



Naam welp:

Je weet vast wel wat een kunstenaar doet., Juist ja, de een schrijft een lied of gedicht, de ander tekent of verft een schilderij, een ander maakt bijv. van klei een beeldje en weer een ander maakt van rotzooi een kunstvoorwerp. Ze zijn allemaal bezig om iets moois te maken. Tenminste, zij vinden het mooi en hopen dat anderen het ook mooi vinden, zodat ze het kunnen verkopen. Als jij voor het insigne 'kunstenaar' hebt gekozen, ga je aan de slag om iets moois te maken. In ieder geval iets wat jij mooi vind. De leiding zal daarom bij dit insigne niet kijken of iets wel of niet mooi is, omdat dat voor iedereen verschillend is. Wel wordt gekeken of je goed je best hebt gedaan.

LIMERICK.

Je kent ze vast wel, die rijmpjes van 5 regels, waarbij regel 1, 2 en 5 en regel 3 en 4 rijmen., Zo'n rijmpje heet een limerick. We geven hier 2 voorbeelden.

Er is een welpenleider uit de Lindelaan,
die wil met de andere leiding voor een rustige groep staan.
Is het rustig en stil,
dan weet hij wat hij wil
en kunnen ze voor een gezellige middag gaan.

Er was eens een welp uit Haaren,
die wou met de rest eens gaan varen.
Maar tot zijn spijt, zijn spaarvarken was kwijt
dus moet hij opnieuw gaan sparen.

- 1) Probeer, evt. met de hulp van de leiding of je ouders eens een limerick te maken. Het moet gaan over de welpen, het kamp, de leiding of je zelf.

GLAS.

Glas zie je overal. Het zit in raamkozijnen, je drinkt uit etc. Als je bijv. in de kerk rondkijkt zie je veel beschilderd. Zelf een glas beschilderen zorgt ervoor dat je een eigen glas hebt, versierd zoals jij zelf wilt.

2) Verf een glas, dat je zelf van thuis hebt meegenomen. Denk hierbij aan mooie versieringen.

MARMEREN.

Voordat je de eerste keer mee op kamp bent geweest, heb je een T-shirtje (zomeruniform) bedrukt. Er zijn verschillende manieren om stof, papier, karton etc. te bedrukken. Een minder bekende, maar heel gemakkelijke en leuke manier om verschillende kleuren in leuke motieven op papier te krijgen, is het marmeren. Je hebt er niet heel veel voor nodig; olieverf, een bak, een roerstaafje, een kam, behang-plak en natuurlijk papier.

3) Bedruk 8 vellen (meer mag natuurlijk ook) door gebruik te maken van marmeren. Gebruik hiervoor verschillende kleuren. De leiding heeft het materiaal en kan je uitleggen hoe het moet.

LEERBEWERKEN.

Koeien zijn goede beesten. Ze leveren ons melk om te drinken of om boter, slagroom, pudding etc. van te maken. Ze leveren ons ook vlees, denk hierbij aan biefstuk, gehakt etc. Van de huid van de koe worden mooie voorwerpen gemaakt, bijv. leren jassen, tassen, schoenen etc.

4) Maak van leer een eigen dasriem of een totem van de scouting.

GIPS.

Als je een been of arm breekt, ga je naar het ziekenhuis om het in het gips te zetten. Nee, jij als kunstenaar hebt in het ziekenhuis natuurlijk niets te zoeken. Maar met gips kun je veel meer doen. Een politieagent maakt afdrukken van de voet van de dief. Ook jij kunt van gips mooie afdrukken maken van je voet, je gezicht of van voorwerpen zoals een schaar.

5) Maak van gips verschillende afdrukken. Als je een holle afdruk van bijv. je voet of je hand wilt, gebruik je gips verband. Als de voorwerpen hard geworden zijn, kun je ze verven.

VEEL SUCCES EN ALS JE VRAGEN HEBT KUN JE ALTIJD BIJ DE LEIDING TERECHT.