



Insigne knopen



Naam welp:

Je hebt gekozen voor het insigne "knopen". Daarbij is het belangrijk dat je de basisknopen kent. De knopen zijn verdeeld van makkelijk naar moeilijk. De bedoeling is dat je met dit insigne niveau 1 en niveau 2 kent. Als je het 3e niveau ook onder de knie krijgt is dat natuurlijk ook geweldig

Niveau 1.

De halve steek.

De halve steek is van zichzelf niet zo'n sterke knoop, Hij wordt het best gebruikt om andere knopen netjes af te werken.



Haal het touw een keer door zichzelf heen. Deze knoop kun je ook om een voorwerp (pionierpaal) een leggen.

De acht knoop.

Deze knoop is gaat makkelijker los als de halve steek.

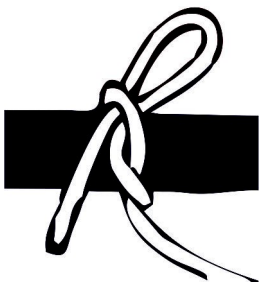


Maak een lus over het touw en haal het einde onder het touw door.
Steek dan het uiteinde boven door de lus.
Trek daarna het touw aan.

De slipsteek.

Je gebruikt deze knoop om hem weer snel los te kunnen maken.

Bijvoorbeeld om een vlag vast te maken. Door aan het korte eindje van het touw te trekken gaat de knoop weer los.



De steek lijkt op de halve steek. In plaats van het einde van het touw door zichzelf heen te schuiven maak je een lus van het eindje en deze haal je door de knoop heen.
Trek dan de knoop aan.

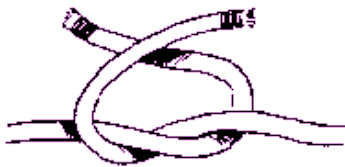
De knoop haal je weer los door aan het eindje van het touw te trekken. (dat gaat net zo als bij je schoenveters)

Niveau 2.

De platte knoop.

Met de **platte knoop** maak je twee touwen aan elkaar die even dik zijn. Bij EHBO wordt de platte knoop gebruikt om verbanden vast te knopen.

(Als je denkt dat de touwen nat worden of dat er heel veel kracht op komt kun je beter een schootsteek gebruiken.)



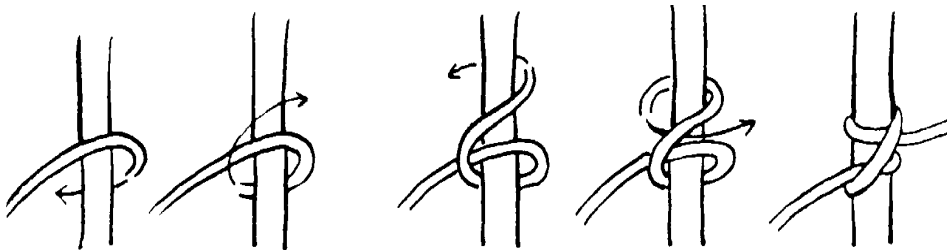
Leg het linker uiteinde over het rechter uiteinde en haal dat eronderdoor naar je toe (links over rechts)

Leg het rechter uiteinde over het linker uiteinde en haal dat eronderdoor (rechts over links)

Trek het touw aan door tegelijk aan de eindjes en de touwen de trekken.

De mastworp.

De **mastworp** dient om een touw vast te zetten rond een paal, een tak of aan een ander (dik) touw.



Draai het uiteinde om een paal heen en haal het kruislings over zichzelf heen.

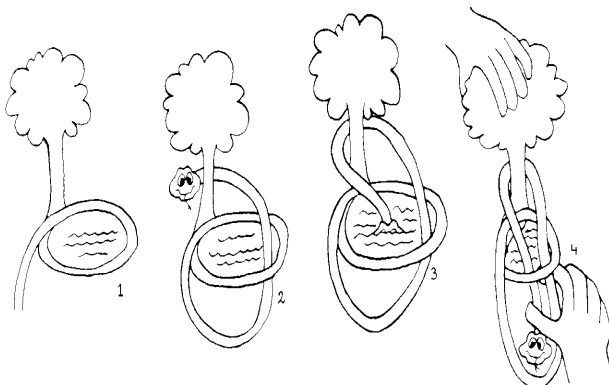
Haal het uiteinde nog een keer om de paal en steek haal het uiteinde onder zichzelf door.

Trek de knoop aan door aan beide uiteinden te trekken.

Je mag het touw belasten in de richting zoals op het plaatje staat.

De paalsteek.

Ook deze knoop is belangrijk. Hij dient om aan het eind van een touw een lus te maken die niet dicht kan schuiven. De paalsteek wordt toegepast bij eerste hulp, redding, aan boord van een schip, enz.



Deze knoop onthoud je het makkelijkst door het verhaal van Kaa.:

Maak met je touw een lus, dit is de vijver (figuur 1).

Laat Kaa uit de vijver tevoorschijn komen en achter de boom door kronkelen (figuur 2).

Dan verdwijnt Kaa weer in de vijver (figuur 3).

Tenslotte aan de boom vasthouden en aan de kop en staart van Kaa trekken.

Het resultaat.

