



Insigne knopen



Naam welp:

Je hebt gekozen voor het insigne "knopen". Niveau 1 en niveau 2 heb je nu al gedaan.
De volgende 2 knopen zijn van het 3e niveau. Succes!

Niveau 3.

De schootsteek.

De **schootsteek** wordt gebruikt om twee touwen van ongelijke dikte aan elkaar te binden.
Touwen van gelijke dikte (waar eigenlijk de platte knoop voor is) gaat ook prima.
De schootsteek is namelijk makkelijker los te maken.



Maak van het dikke touw een lus.
Houdt de lus in hand
Steek het dunne touw van onder door de lus omhoog
Draai het om de lus heen en steek het eindje onder zichzelf door
Trek dan beide zijden goed aan

De timmersteek.

De **Timmersteek** is bedoeld om lange voorwerpen door water of over land te slepen. Deze knoop gebruik je ook wanneer je twee palen tegen elkaar aan moet trekken, b.v. bij het begin van een diagonaalsjorring.
De steek is gemakkelijker los te krijgen dan een mastworp.



Draai het uiteinde om de pionierpaal heen
Ga rond het lange touw heen
Steek het uiteinde dan een aantal keren om zichzelf heen terug
Trek het touw aan

Je kunt deze knoop ook eerst maken en dan om de paal heen schuiven.

